

PRAVILA TAKMIČENJA

ZA EKIPNE UTAKMICE U STONOM TENISU

Gradska stonoteniska liga (A i B liga) — Stonoteniski savez Subotica

Nacrt - v2 - 27. septembar 2026.

I. OPŠTE ODREDBE

Član 1. Predmet i cilj

- Ovim pravilima (u daljem tekstu: Pravila) uređuje se odigravanje ekipnih utakmica u Gradskoj stonoteniskoj ligi (A i B liga) Stonoteniskog saveza Subotica (u daljem tekstu: liga).
- Cilj Pravila je da se za sve ekipe, kapitene i sudije jednoobrazno urede sastav ekipa, sistem utakmica, bodovanje, ugovaranje termina, vođenje zapisnika i postupak u slučaju spora.

Član 2. Primena pravila i pojmovi

- Utakmice se igraju po važećim Pravilima stonog tenisa ITTF. Ako se ova Pravila razlikuju od Pravila stonog tenisa ITTF u pitanju koje oba akta uređuju, primenjuju se ova Pravila.
- U ovim Pravilima koriste se sledeći pojmovi:

Pojam	Značenje
Utakmica	Takmičenje dve ekipe u jednom kolu; sastoji se od najviše 10 partija.
Partija	Deo utakmice u kojem se nadmeću dva igrača (singl) ili dva para (dubl). Partije su numerisane od 1 do 10 prema zapisniku.
Set	Deo partije koji se igra do 11 poena.
Domaćin / Gost	Ekipe navedene prva, odnosno druga u kalendaru takmičenja.
Pozicije	Oznake igrača u zapisniku: A, B, C (domaćin) i X, Y, Z (gost).
Kapiten	Lice koje predstavlja ekipu u utakmici (igrajući ili neigrajući).
Zapisnik	Zvanični obrazac utakmice. Kolone „partija“ i „meč“ u zapisniku su tehnički nazivi kolona, nasleđeni iz obrasca STOSS-a, i ne odgovaraju značenju pojma „partija“ iz ovog člana: u koloni „partija“ upisuje se zbir dobijenih setova jedne partije (npr. 3:1), a u koloni „meč“ ishod partije (1:0 ili 0:1).
Kolo	Deo kalendara takmičenja u kojem se igra po jedna utakmica svake ekipe.
Administrator lige	Lice ili organ zadužen za vođenje ligaškog takmičenja (kalendar, evidencija rezultata, utvrđivanje službenih rezultata).

Član 3. Zvanična oprema i prostor za igru

- Utakmice se igraju na stolovima i sa lopticama odobrenim od ITTF. Igrači su u obavezi da igraju reketima sa oblogama odobrenim od ITTF.
- Domaćin je u obavezi da obezbedi ispravne stolove, mreže, brojače poena i loptice. Marku i boju loptice dogovaraju kapiteni obe ekipe pre početka utakmice.

- (3) Utkmica se odigrava na jednom stolu, u Stonoteniskom centru Subotica, Sep Ferenca 3, čiji prostor za igru ispunjava sve uslove propisane Pravilima stonog tenisa ITTF.

II. SASTAV I SISTEM LIGE

Član 4. Sastav lige

- (1) Gradsku ligu čine ekipe raspoređene u dva ranga takmičenja: A ligu i B ligu.
- (2) Spisak ekipa u određenom rangu formira se nakon okončanja postupka prijave za takmičarsku sezonu.
- (3) U takmičarskoj sezoni 2026/2027 prijavljeno je 8 ekipa u A ligi i 10 ekipa u B ligi.

Član 5. Sistem takmičenja

- (1) Takmičarska sezona deli se na dva dela: jesenji i prolećni.
- (2) Takmičenje se igra po dvokružnom sistemu: svaka ekipa igra po jednu utakmicu sa svakom drugom ekipom istog ranga u jesenjem delu sezone, i još po jednu u prolećnom delu.
- (3) Raspored utakmica u jesenjem delu sezone utvrđuje se prema Bergerovim tablicama za 8 ekipa (A liga), odnosno za 10 ekipa (B liga).
- (4) U prolećnom delu sezone raspored parova ostaje isti kao u jesenjem delu, s tim što ekipe koje su u jesenjem delu bile domaćin postaju gost, i obrnuto.

III. SASTAV EKIPE I REGISTRACIJA

Član 6. Prijava ekipa i pravo nastupa

- (1) Pravo nastupa u utakmici imaju samo igrači upisani na spisak prijavljenih takmičara ekipe za tekuću sezonu.
- (2) Ekipa je u obavezi da prijavi igrače u roku koji administrator lige određuje za svaku takmičarsku sezonu. Igrač ne može biti prijavljen za više od jedne ekipe u istoj sezoni.

Član 7. Sastav ekipe za utakmicu

- (1) Svaka ekipa je u obavezi da dovede najmanje 3 igrača. Najveći broj igrača prijavljenih za jednu utakmicu (osnovna postava i rezerve) iznosi 8.
- (2) Svi prijavljeni igrači u obavezi su da budu u sali u trenutku predaje sastava.
- (3) Domaćin raspoređuje svoja tri glavna igrača na pozicije **A, B, C**, a gost na pozicije **X, Y, Z**. Pozicije se biraju pre početka utakmice i ne mogu se menjati osim zamenom prema Članu 9.
- (4) Rezervne igrače kapiten upisuje u rubriku „rezervni igrači“ u zapisniku pre početka utakmice. Igrač koji nije upisan u zapisnik ne može da nastupi.

Član 8. Kapiten

- (1) Svaka ekipa određuje kapitena i upisuje ga u zapisnik pre početka utakmice.
- (2) Kapiten je u obavezi da: ugovori utakmicu (Član 18), preda sastav (Član 19), najavi zamenu (Član 9), potpiše zapisnik (Član 23) i dostavi dokaze administratoru lige kada se to od njega traži.

- (3) Savet igraču sme da daje samo jedna unapred određena osoba (kapiten ili trener), i to samo između setova i za vreme tajm-outa.

Član 9. Zamene igrača

- (1) Ekipe ima pravo na najviše **jednu (1) zamenu** u toku utakmice, isključivo u jednom od dva prozora:
- a) **prvi prozor:** posle završetka 4. partije (C–Z), pre početka 5. partije;
 - b) **drugi prozor:** posle završetka 7. partije (C–Y), pre početka 8. partije (B–Z).
- (2) Kapiten je u obavezi da najavi zamenu sudiji i kapiten protivnika pre početka prve partije posle prozora i da je upiše u zapisnik. Kapiten zamenjuje bilo kog igrača osnovne postave rezervom upisanim u zapisnik pre početka utakmice. Rezerva preuzima **sve preostale partije** zamenjenog igrača. Zamena u toku partije nije dozvoljena.
- (3) Zamenjeni igrač ne može da se vrati u utakmicu. Posle izvršene zamene nove zamene nisu dozvoljene.
- (4) **Povreda igrača.**
- a) Ako igrač privremeno ne može da igra zbog nesreće u toku utakmice, sudija može odobriti prekid do **10 minuta**, ako to nije nepravedno prema protivniku. Prekid se ne odobrava zbog stanja koje je postojalo ili se moglo očekivati pre početka partije, niti zbog posledica umora (npr. grčevi).
 - b) Ako igrač ne može da nastavi partiju, partija se registruje kao izgubljena za njegovu ekipu. Već odigrani setovi ostaju upisani, a neodigrani se upisuju rezultatom 11:0 za protivnika.
 - c) Povređeni igrač može biti zamenjen rezervom u prvom sledećem prozoru iz stava (1), ako ekipa nije iskoristila zamenu, i kada je do povrede došlo pre prvog prozora. Partije tog igrača koje se igraju pre prozora registruju se službenim rezultatom 3:0 (11:0, 11:0, 11:0) u korist protivnika.
 - d) Ako je zamena već iskorišćena ili nema više prozora, sve preostale partije povređenog igrača registruju se službenim rezultatom 3:0 (11:0, 11:0, 11:0) u korist protivnika.

IV. FORMAT I SISTEM UTAKMICE

Član 10. Sistem utakmice

- (1) Utakmica se igra po modifikovanom Svejtingovom sistemu: **9 singl partija** po Svejtingovom redosledu i **1 dubl partija** na početku, ukupno 10 partija.
- (2) Utakmica se igra po sistemu „do 6 pobeda“.

Član 11. Raspored partija

- (1) Partije se igraju sledećim redosledom:

Partija	Tip partije	Domaćin	Gost
1.	Dubl	Par domaćina	Par gosta
2.	Singl	A	X
3.	Singl	B	Y

Partija	Tip partije	Domaćin	Gost
4.	Singl	C	Z
5.	Singl	B	X
6.	Singl	A	Z
7.	Singl	C	Y
8.	Singl	B	Z
9.	Singl	C	X
10.	Singl	A	Y

- (2) **Dubl.** Par mogu da čine bilo koja dva igrača sa spiska prijavljenih za tu utakmicu (osnovna postava i rezerve), bez obzira na njihove pozicije. To znači da par mogu činiti i igrači koji ne igraju nijednu pojedinačnu partiju u toj utakmici. Kapiten je u obavezi da upiše sastav para u zapisnik pre početka utakmice.
- (3) **Pregled nastupa** (informativno): A – partije 2, 6, 10; B – 3, 5, 8; C – 4, 7, 9; X – 2, 5, 9; Y – 3, 7, 10; Z – 4, 6, 8. Svaki od igrača A, B, C, X, Y, Z igra tri singl partije. Igrač koji igra dubl igra jednu partiju više od toga, osim ako ne igra nijednu singl partiju u toj utakmici, u kom slučaju igra samo dubl.

Član 12. Završetak utakmice

- (1) Pobjednik utakmice je ekipa koja prva ostvari 6 pobjeda u partijama.
- (2) Kada jedna ekipa ostvari 6. pobjedu, sudija prekida utakmicu. Preostale partije se ne igraju i precrtavaju se u zapisniku. Mogući pobjednički rezultati su 6:0, 6:1, 6:2, 6:3 i 6:4.
- (3) Ako je posle 9 odigranih partija rezultat 5:4 (u korist bilo koje ekipe), obavezno se igra **10. partija** (A–Y).
- (4) Ako u 10. partiji pobjedi ekipa koja je zaostajala, rezultat utakmice je **nerešeno 5:5**.

Član 13. Pravila igranja partije

- (1) Svaka partija (singl i dubl) igra se na **3 dobijena seta** (najviše 5 setova).
- (2) Set dobija igrač ili par koji prvi osvoji 11 poena. Pri rezultatu 10:10 set se igra do razlike od dva poena.
- (3) **Servis.** Servis se menja posle svaka 2 poena. Pri rezultatu 10:10 servis se menja posle svakog poena.
- (4) **Izbor servisa i strana.** Pre svake partije žrebom se određuje ko bira. Pobjednik žreba bira servis/prijem ili stranu stola, a protivnik preostali izbor. U sledećem setu strane se menjaju, a ko je prvi servirao u prethodnom setu, prvi prima. U petom setu strane se menjaju kada jedan igrač ili par stigne do 5 poena.
- (5) **Dubl.**
- Servis se izvodi dijagonalno, sa desne polovine stola servera u desnu polovinu stola primaoca. Saigrači udaraju lopticu naizmenično.
 - Par koji ima pravo prvog servisa bira servera. U prvom setu par koji prima bira primaoca; u narednim setovima prvi primalac je igrač koji mu je servirao u prethodnom setu.

- c) Pri svakoj promeni servisa raniji primalac postaje server, a saigrač ranijeg servera postaje primalac.
 - d) U petom setu, kada jedan par stigne do 5 poena, par koji sledeći prima menja redosled primanja.
- (6) **Ubrzani sistem.** Uvodi se ako set nije završen posle 10 minuta igre ili na zahtev oba igrača (para), a ne uvodi se ako je u setu već postignuto najmanje 18 poena. Od uvođenja svaki igrač servira po jedan poen, a primalac osvaja poen posle 13 uzastopnih ispravnih odbrana. Ubrzani sistem ostaje na snazi do kraja partije.

Član 14. Tajm-aut, pauze i odmor

- (1) Svaki igrač (par) ima pravo na **jedan tajm-aut** do 1 minut u toku jedne partije.
- (2) Pauza između setova traje najviše 1 minut.
- (3) Brisanje peškirom dozvoljeno je posle svakih 6 odigranih poena u setu (npr. pri rezultatu 3:3, 5:1, 6:6) i pri promeni strana u petom setu.
- (4) Između partija nema pauze. Igrač koji igra dve partije zaredom može da zatraži odmor do **5 minuta**. Prema rasporedu iz Člana 9 to je moguće samo posle dubla: igrač A (ili X) koji je igrao dubl, pre 2. partije.
- (5) Za vreme pauza između setova i tajm-auta igrači ostaju u blizini prostora za igru (do 3 metra), pod nadzorom sudije.

V. BODOVANJE I RANGIRANJE

Član 15. Bodovi

- (1) **Pobeda** (ekipa koja je prva stigla do 6 pobeda): 3 boda.
- (2) **Nerešeno** (5:5 posle svih 10 partija): 1 bod za obe ekipe.
- (3) **Poraz** (ekipa sa 4 ili manje pobeda): 0 bodova.
- (4) Ekipi kojoj je utakmica registrovana službenim porazom pripisuje se 0 bodova, uz dodatno oduzimanje 1 (jednog) boda. Ako je ekipi u istoj sezoni po treći put utakmica registrovana službenim porazom, ta ekipa se isključuje iz daljeg takmičenja u toj sezoni.

Član 16. Rangiranje pri jednakom broju bodova

- (1) Ako dve ili više ekipa imaju isti broj bodova, njihov međusobni plasman određuje se isključivo na osnovu utakmica koje su te ekipe igrale međusobno, uzastopnim poređenjem:
 - a) broja osvojenih bodova;
 - b) odnosa dobijenih i izgubljenih partija;
 - c) odnosa dobijenih i izgubljenih setova;
 - d) odnosa dobijenih i izgubljenih poena.
- (2) Ako je posle nekog koraka plasman jedne ili više ekipa određen, a ostale su i dalje izjednačene, utakmice u kojima su učestvovalе ekipe sa određenim plasmanom isključuju se i postupak se ponavlja za preostale ekipe.
- (3) Ako izjednačenje ostane, plasman se određuje žrebom, koji sprovodi administrator lige.

Član 17. Prekinute i službeno registrovane utakmice u rangiranju

- (1) Pošto se utakmica prekida posle 6. pobeđe, u odnose iz Člana 14 ulaze samo odigrane partije, setovi i poeni.
- (2) Službeni rezultat 6:0 računa se kao 6:0 u partijama, 18:0 u setovima i 198:0 u poenima (6 partija rezultatom 3:0, svaki set 11:0).

VI. PROTOKOL UTAKMICE

Član 18. Ugovaranje utakmice i termini odigravanja

- (1) **Ugovaranje.** Utakmicu ugovara kapiten domaćina, isključivo u dogovoru sa kapitenom gosta. Saglasnost administratora lige nije potrebna. Kapiteni su u obavezi da pokušaje ugovaranja vrše pisanim putem (e-pošta, poruka), radi dokazivanja prema stavu (5).
- (2) **Zvanični termin.** Zvanični termin utakmice je nedelja (od ponedeljka do nedelje) u kojoj je, prema kalendaru takmičenja za tekuću sezonu, predviđeno odgovarajuće kolo.
- (3) **Rok za odigravanje.** Utakmica mora biti odigrana u roku od **dve nedelje ukupno**, računajući od zvaničnog termina: nedelja predviđena kalendarom je prva, a rok ističe na kraju nedelje koja iza nje sledi.
- (4) **Termini i mesto.** Utakmica se igra u jednoj od te dve nedelje, u jednom od dva termina: **ponedeljak ili petak, od 19:00 do 22:00 časova**, u Stonoteniskom centru Subotica, Sep Ferenc 3. Utakmica koja počne u tom terminu može se završiti i posle 22:00 časova.
- (5) **Neslaganje o terminu.** Ako se kapiteni ne dogovore o terminu u roku iz stava (3), utakmica se registruje **službenim rezultatom 6:0** u korist ekipe za koju administrator lige, posle dostavljanja dokaza, utvrdi da je postupala u skladu sa ovim Pravilima i da je u više navrata pokušala da ugovori odigravanje utakmice. Kapiteni su u obavezi da dokaze dostave administratoru lige u roku od 2 dana, elektronskom poštom. Ako administrator lige utvrdi da nijedna ekipa nije postupala u skladu sa ovim Pravilima, određuje termin u kojem utakmica mora biti odigrana.
- (6) Ako se ekipa ne pojavi u dogovorenom terminu, primenjuje se Član 25.

Član 19. Predaja sastava i žreb

- (1) Kapiteni su u obavezi da predaju sastav najkasnije 15 minuta pre početka utakmice. Sastavi se predaju zatvoreni sudiji ili se istovremeno upisuju u zapisnik.
- (2) Uz sastav kapiten upisuje rezervne igrače i par za dubl (Član 11, stav 2).
- (3) Žreb za izbor servisa/prijema ili strane obavlja se pre svake partije prema Članu 13, stav (4).

Član 20. Zagrevanje

- (1) Pre početka svake partije igrači imaju pravo na zagrevanje na stolu na kojem se igra ta partija, u trajanju do 2 minuta.
- (2) Domaćin je u obavezi da gostima omogući zagrevanje u trajanju od 30 minuta neposredno pre početka utakmice.

Član 21. Sudije

- (1) Partije sude sudije koje sporazumno odrede kapiteni obe ekipe.

- (2) Sudija je u obavezi da primenjuje Pravila stonog tenisa ITTF i ova Pravila, upisuje rezultate i kartone u zapisnik i odlučuje o zahtevima za zamenu i odmor.

Član 22. Vođenje zapisnika

- (1) Zapisnik popunjava sudija (ili kapiteni). U zapisnik se upisuju: ekipe, mesto, datum i vreme početka, sastavi, rezerve, sudije, kartoni i primedbe.
- (2) Za svaku partiju upisuju se rezultati po setovima, zbir setova (kolona „partija“) i ishod (kolona „meč“).
- (3) Partije koje se ne igraju prema Članu 12, stav (2) precrtavaju se.

Član 23. Proglašenje pobednika i dostavljanje zapisnika

- (1) Sudija proglašava pobednika čim jedna ekipa ostvari 6. pobeđu. Pri rezultatu 5:5 sudija proglašava nerešen ishod, a u polje „utakmica je završena pobedom ekipe“ upisuje se „nerešeno“ (potrebna dopuna obrasca zapisnika).
- (2) Kapiteni potpisuju zapisnik. Kapiten je u obavezi da svoje primedbe upiše pre potpisivanja.
- (3) Kapiten domaćina je u obavezi da zapisnik dostavi administratoru lige u roku od 24 sata od završetka utakmice.

Član 24. Prekid utakmice

- (1) Utakmica prekinuta zbog više sile nastavlja se od mesta prekida, sa istim postavama i istim rezultatom, u prvom narednom terminu predviđenom za odigravanje utakmica (Član 18, stav 4).

VII. PREKRŠAJI, KAŠNJENJA I PEDAJE

Član 25. Kašnjenje ekipe i neodazivanje

- (1) Ekipa je u obavezi da u dogovoreni termin ima u sali najmanje 3 igrača spremna za igru. Kašnjenje se toleriše najviše 30 minuta od dogovorenog početka.
- (2) Ako ekipa ne pristupi utakmici ili posle isteka tolerancije nema najmanje 3 igrača, utakmica se registruje **službenim rezultatom 6:0** u korist protivnika, uz 3 boda za protivnika i 0 bodova za ekipu koja nije pristupila (Član 15, stav 4).
- (3) Igrač koji nije spreman za partiju kada je pozvan gubi tu partiju posle isteka 10 minuta. Partija se registruje rezultatom 3:0 (11:0, 11:0, 11:0) za protivnika.

Član 26. Predaja partije i napuštanje utakmice

- (1) Igrač ili par koji preda partiju ili odustane od igre u toku partije gubi tu partiju. Već odigrani setovi ostaju upisani, a neodigrani se upisuju rezultatom 11:0 za protivnika.
- (2) Ekipa koja napusti utakmicu bez odobrenja sudije gubi utakmicu službenim rezultatom 6:0 u korist protivnika.
- (3) Odustajanje zbog povrede uređeno je Članom 9, stav (4).

Član 27. Disciplinske mere

- (1) Za neprimereno ponašanje igrača, kapitena ili trenera sudija izriče **upozorenje (žuti karton)**, a za teže ili ponovljeno ponašanje **isključenje (crveni karton)**. Sudija je u obavezi da upiše karton u zapisnik sa imenom, brojem partije i razlogom.
- (2) Isključeni igrač ne može da nastavi utakmicu i ne može biti zamenjen. Njegove neodigrane partije registruju se kao izgubljene rezultatom 3:0 (11:0, 11:0, 11:0).
- (3) Dalje disciplinske mere izriče administrator lige u skladu sa važećim aktima.

VIII. ŽALBENI POSTUPAK I NADLEŽNOST

Član 28. Pravo na žalbu i rok

- (1) Kapiten ekipe ima pravo na žalbu protiv: rezultata upisanog u zapisnik, službenog rezultata, odluke administratora lige o neslaganju oko termina i izrečene disciplinske mere.
- (2) Žalba se podnosi administratoru lige pisano, sa obrazloženjem i dokazima, u roku od 3 dana od dana odigravanja utakmice, odnosno objave odluke.
- (3) Žalba na tok utakmice dozvoljena je samo ako je kapiten upisao primedbu u zapisnik pre potpisivanja (Član 23, stav 2).
- (4) Za podnošenje ili rešavanje žalbe se ne plaća taksa niti bilo koja druga naknada.

Član 29. Nadležni organ i odluka

- (1) Administrator lige donosi odluku o žalbi u roku od 3 dana.
- (2) Konačnu odluku po žalbi na odluku administratora lige donosi Takmičarska komisija, koja se formira za svaki pojedinačni slučaj u sastavu: administrator lige i dva predstavnika ekipa registrovanih za tekuću takmičarsku sezonu koje nisu strane u sporu.
- (3) Konačna odluka je obavezujuća za obe ekipe i dostavlja se kapitenima pisano.

Član 30. Završne odredbe

- (1) Na sve što ovim Pravilima nije uređeno primenjuju se važeća Pravila stonog tenisa ITTF.
- (2) Tumačenje ovih Pravila daje sekretar Stonoteniskog saveza Subotica.
- (3) Pravila stupaju na snagu 28. septembra 2026. godine i primenjuju se počev od takmičarske sezone 2026/2027.